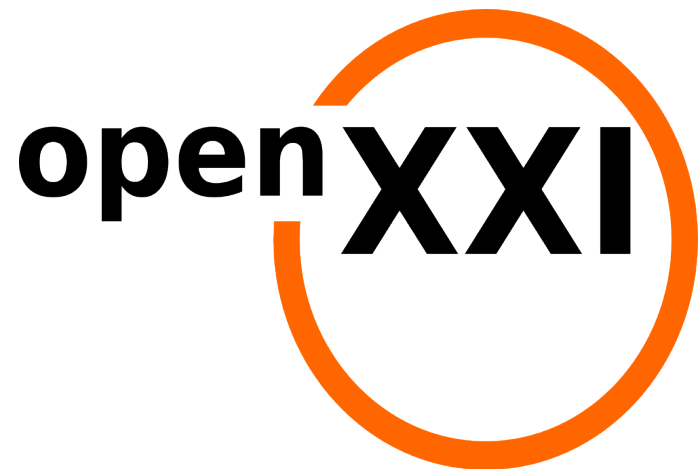


Esquiva Bola



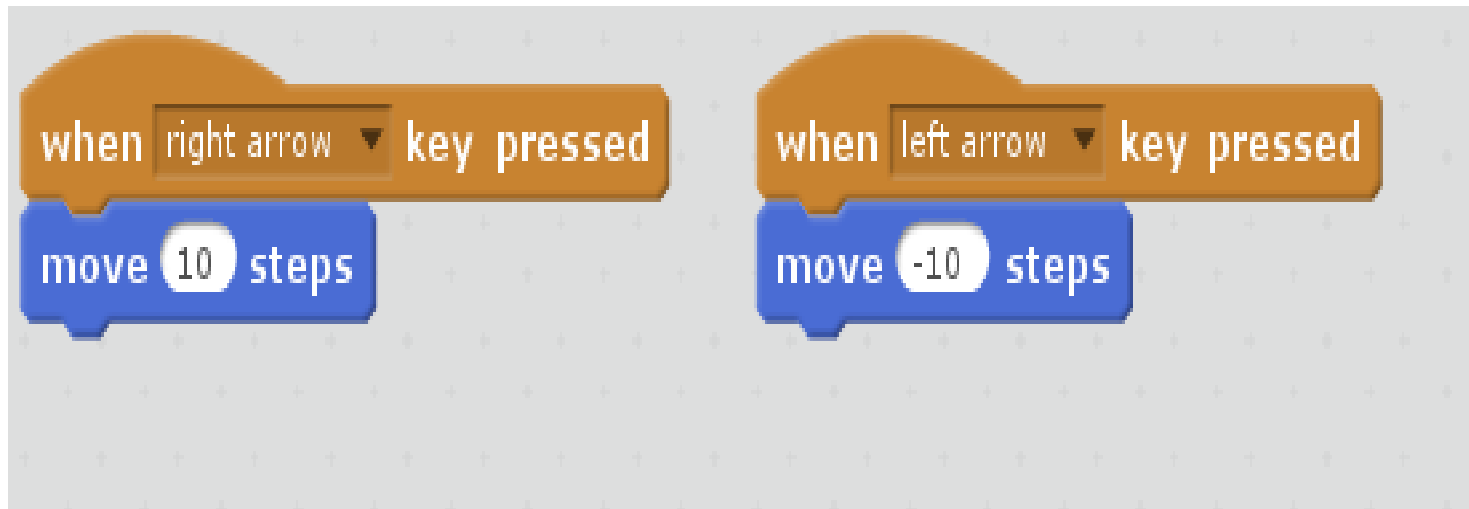
Creamos las imágenes del juego

- Usamos imágenes del programa
- Descargamos
- Creamos nuestras imágenes

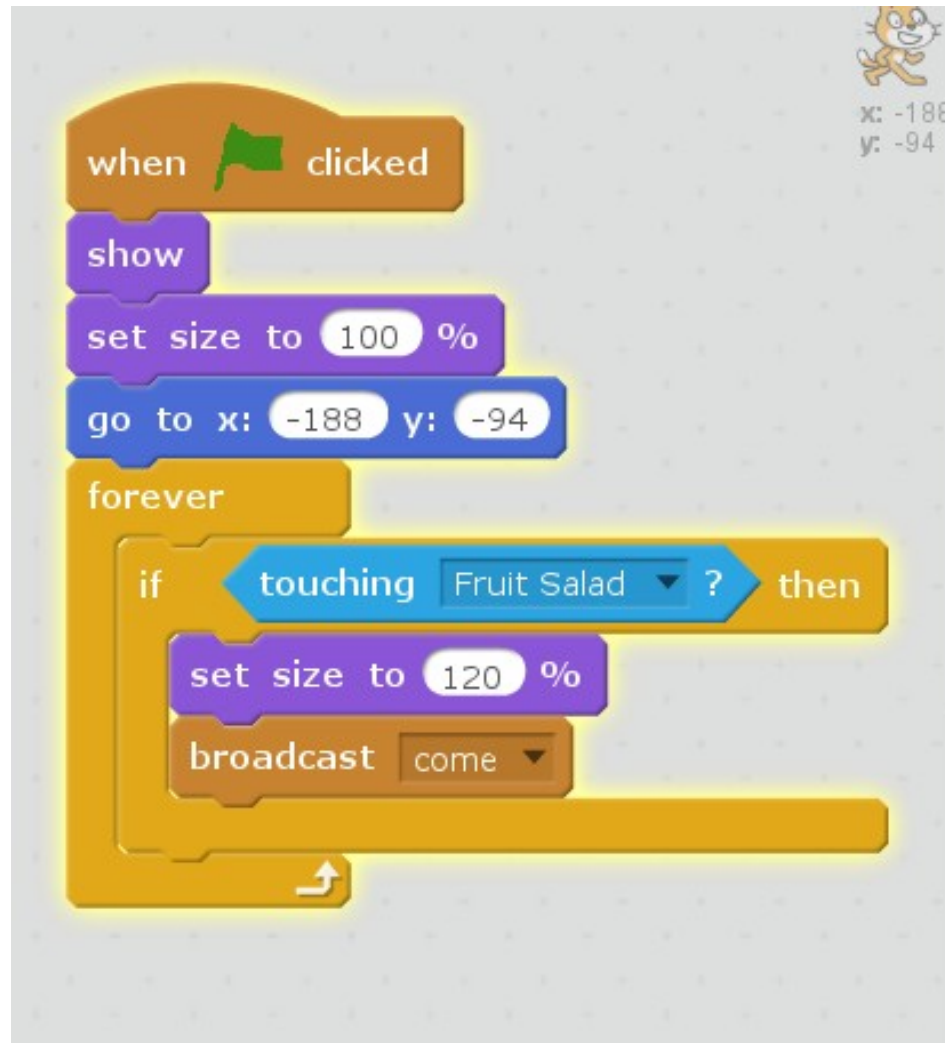
Necesitamos



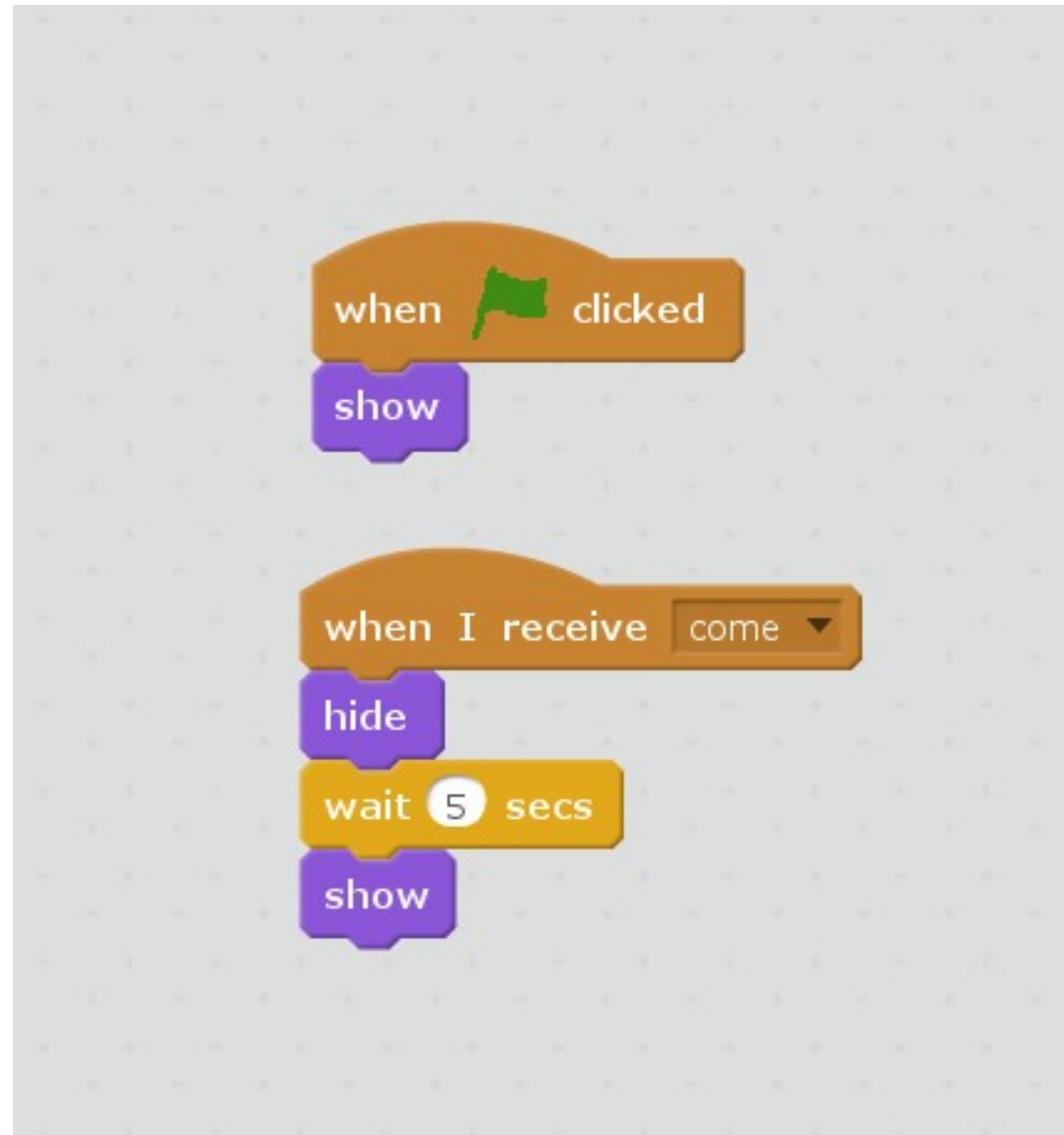
Damos movimiento a nuestra protagonista



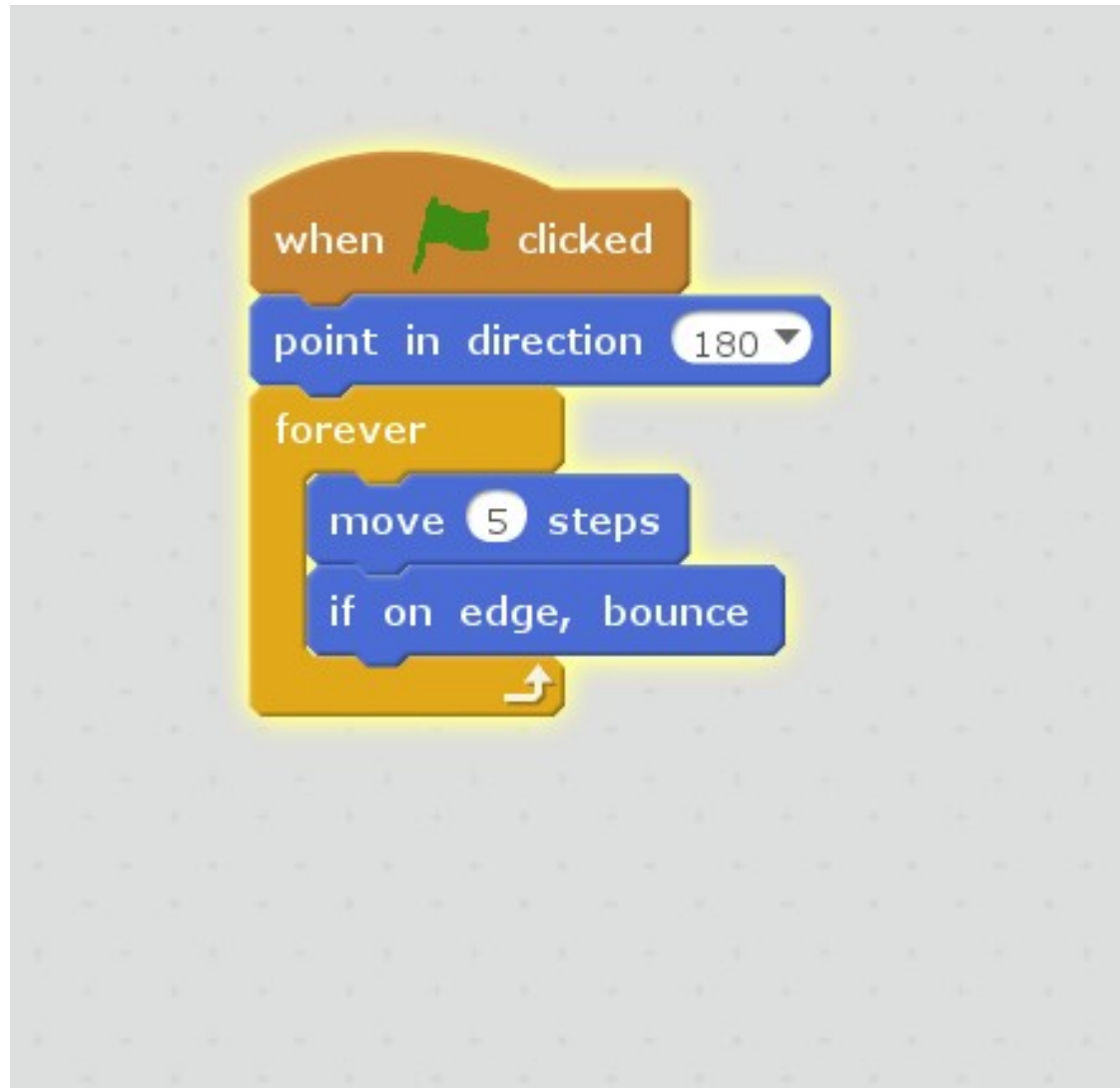
Cuando toca la comida...



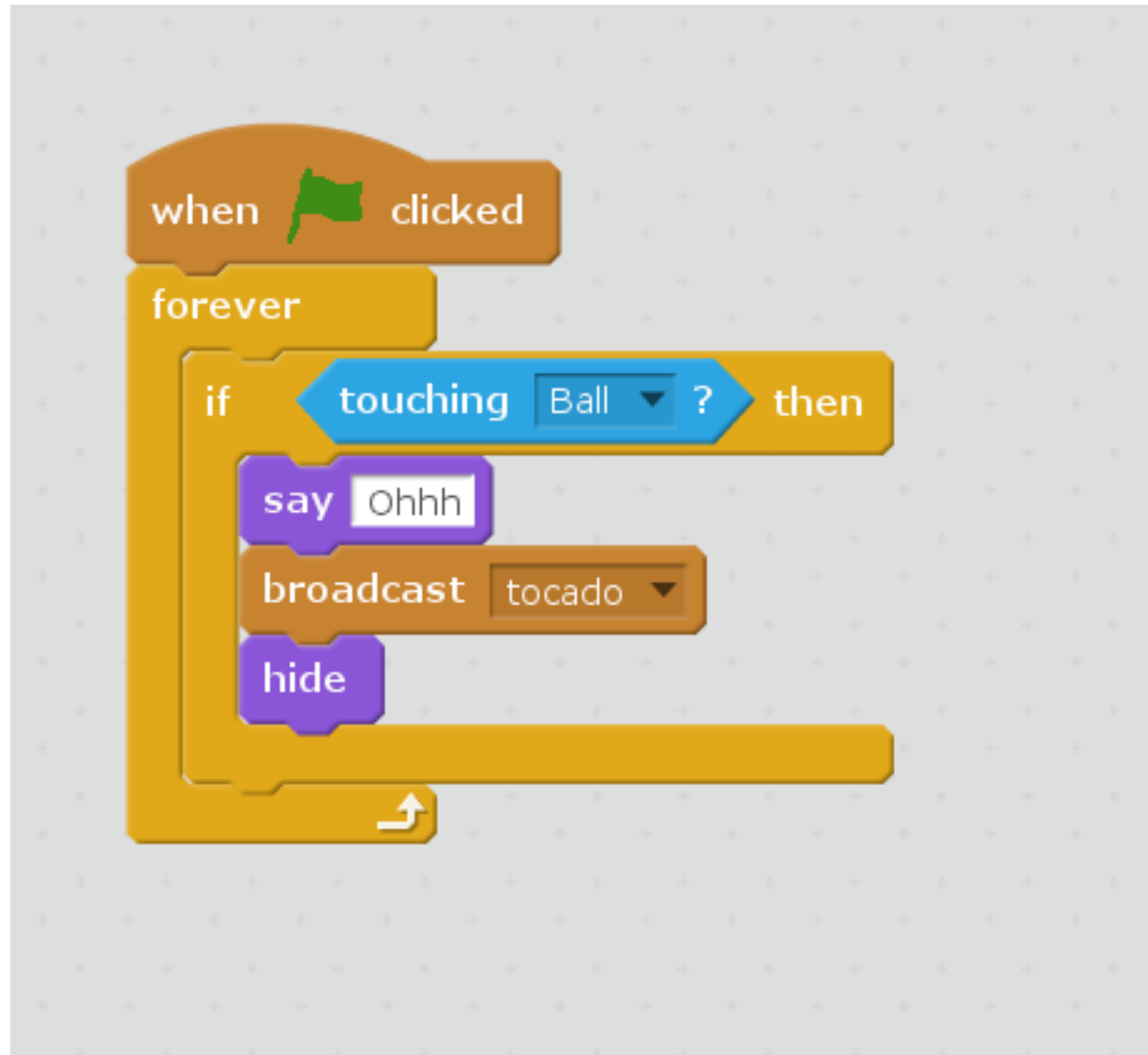
Ahora a por la comida



Vamos a darle movimiento a las pelotas (a todas)




Que pasa si tocamos la pelota (uno por cada pelota)



Retos

- Cambiar el fondo cuando la pelota nos toque
- Hacer un marcador

```
when  clicked
  set puntos to 0
  switch backdrop to beach rio
  show
  set size to 100 %
  go to x: -188 y: -94
  forever
    if touching Fruit Salad ? then
      set size to 120 %
      broadcast come
      set puntos to puntos + 1
```

when  clicked

forever

if touching ? then

say Ohhh

broadcast

hide

switch backdrop to